נקמתו של לה-צ'אק

אי הקופים 2



מדריך למשתמש

הרפתקאה גרפית
מאת רון גילברט

אי הקופים

נקמתו של לה-צ'אק

גל מחשבת
מרכז השיווק קבוץ גליל ים
מיקוד 46905 טל 052-528741

Lucasfilm Games™ Presents

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge™

Created and Designed by Ron Gilbert

Programmed by Tim Schafer, Tami Borowick, Dave Grossman, and Bret Barrett

Background Art by Peter Chan, Steve Purcell, Sean Turner, and James Dollar

Animation by Sean Turner, Larry Ahern, Mike McLaughlin, Steve Purcell, Ken Macklin, and Peter Chan

Original Music by Michael Z. Land, Peter McConnell, and Clint Bajakian

Arrangements by Matt Berardo, Robin Goldstein, Robert Marsanyi, and J. Anthony White

SCUMM Story System by Ron Gilbert, Aric Wilmunder, Brad P. Taylor, and Vince Lee

iMUSE™ Music System by Michael Z. Land and Peter McConnell

Lead Tester: James Purple Hampton

Testers: Jim Current, Justin Graham, Chip Hinnenberg, Elias Mark, Kris Sontag, and (Hollywood) Jon Van

Additional Testing by Jo Ashburn, Wayne Cline, James "Stainless" Hanley, Kirk "Blud" Lesser, Bret "Egg" Mogilefsky, Tabitha Tosti, David Wessman, and Squiggy

Produced by Shelley Day

Project Led by Ron Gilbert

Lucasfilm Games General Manager: Doug Glen

Lucasfilm Games Director of Development: Kelly Flock

Lucasfilm Games Associate Director of Development: Lucy Bradshaw

Lucasfilm Games Director of Sales: Cynthia Wuthmann

Product Marketing Manager: Robin Parker

Public Relations by Sue Seserman

Product Support by Khris Brown and Gwen Musengwa

International Coordinator: Lisa Star

Associate Producer: Brenna Krupa Holden

Administrative Support by AnneMarie Barrett, Wendy Bertram, Meredith Cahill, Alexa Eurich, Claudia Hardin, Michele Harrell, Brenna Krupa Holden, Marcia Keasler, Debbie Ratto, Lisa Star, Kim Thomas, James Wood, and Dawn Yamada

Package Design by Collette Michaud

Illustrated by Steve Purcell

Manual Written by Judith Lucero

Manual Design by Mark Shepard

Print Production by Carolyn Knutson

Special thanks to George Lucas

אי הקופים 2:
נקמתו של לה-צ'אק

באי הקופים 2, אתה משחק את דמותו של גאיבראש ת'ריפווד.

בחודשים שעברו מאז גבר על השודד לה-צ'אק והציל את אהובתו - המושלת איליין מארלי - ב'אי הקופים', הגיע גאיבראש לאי סקאב (Scabb) במסע אחר האוצר הגדול מכולם: Big Whoop.

כאן אתה נכנס לתמונה... עליך לכוון את מהלכיו של גאיבראש בחיפוש אחר הרפתקאות, אוצרות והכרה של עמיתיו למקצוע. בפני גאיבראש עומדים מכשולים רבים וביניהם גם האפשרות של... נקמתו של לה-צ'אק.

אם זוהי הרפתקאת המחשב הראשונה שלך, התכונן לאתגר מהנה. התאזר בסבלנות, אפילו אם יקח זמן לפתור חלק מהחידות. אם תתקע, ייתכן ותידרש לפתור חידה אחרת קודם או למצוא חפץ כלשהו ולהשתמש בו. אבל אל תתיאש ומעל הכל - השתמש בדמיון שלך.

אתה וגאיבראש תצליחו בסופו של דבר!

התקנת המשחק

הכנס את דיסקט מס' 1 לכונן. עבור לכונן המתאים (:A או :B ו- Enter).

כאשר מופיע הסמן <A או <B , כתוב Install ולחץ Enter.

כעת עליך לבחור את הכונן הקשיח שעליו ברצונך להתקין את המשחק (שנה את האות המופיעה בעזרת מקשי החיצים למעלה ולמטה) וללחוץ Enter ולאחר מכן לבחור באותה צורה את הכונן שממנו הינך מתקין את המשחק (לרוב עליך פשוט ללחוץ Enter).

כדי לשחק במשחק מהדיסק הקשיח שלך:

- עבור לכונן המתאים (למשל :C ו- Enter).
- כתוב cd\monkey2 ולחץ Enter.
- כתוב monkey2 ולחץ Enter.

כאשר אתה טוען את המשחק, הוא יבחר באופן אוטומטי את המסך הגרפי המתאים למחשב שלך. המשחק גם יבדוק אם יש לך עכבר או ג'ויסטיק ואיזה סוג של כרטיס צליל נמצא ברשותך. תוכל לבחור באפשרויות אחרות על ידי הוספת אחת או יותר מן האותיות הבאות (עם רווח ביניהם) בשורת הפקודה:

A - כרטיס AdLib
S - כרטיס Sound Blaster
R - כרטיס צליל Roland
I - שימוש ברמקול פנימי
M - כרטיס גרפי מסוג MCGA
V - כרטיס גרפי מסוג VGA
MO - שימוש בעכבר
J - שימוש בג'ויסטיק
K - שימוש במקלדת

לדוגמה, כדי לטעון את המשחק עם כרטיס גרפי MCGA וכרטיס צליל מסוג AdLib: monkey2 ma

לאחר שטענת את המשחק ולפני שתוכל לשחק בו, עליך להכניס צופן של שני מספרים. על המסך מופיעה כותרת: RECIPE FOR xxxx . מתחת לכותרת מופיעים שני ציורים. עליך למצוא את שני הציורים על גלגל הצופן שבידיך ולהתאים ביניהם. לאחר מכן עליך למצוא את המילה xxxx מעל אחד החלונות שבגלגל הפנימי. בתוך החלון מופיעים שני מספרים. עליך לכתוב את שני המספרים לפי הסדר.

הערה: המשחק מוגן מפני העתקה ולכן בכל פעם שאתה משחק דיסקט מס' 1 של התוכנה צריך להיות בתוך הכונן לשם זיהוי הדיסקט המקורי.

בקרת המשחק

תוכל להשתמש בעכבר כדי להזיז את הסמן אם יש לך עכבר מותקן במחשב. השתמש בכפתור השמאלי של העכבר כדי לבחור חפצים מהמסך לשימוש בשורת המשפט וכן כדי לבחור משפטים לשימוש במהלך שיחה. השתמש בכפתור הימני כדי להשתמש בפעל מואר בשילוב עם החפץ שעליו מצביע הסמן. אם יש ברשותך גם עכבר וגם גויסטיק תוכל לבחור באחד מהם על ידי לחיצה על CTRL+m לעכבר או CTRL+j לגויסטיק. אם אתה משתמש בגויסטיק והסמן שלך מרחף על המסך, תוכל לאפס את הגויסטיק באמצעות לחיצה על CTRL+j.

כדי לשלוט על המשחק באמצעות מקלדת, עליך להשתמש במקשי החיצים. מקש Enter או 5 על המקלדת הספרתית, פעלים בדומה לכפתור השמאלי של העכבר. מקש TAB פעול בדומה לכפתור הימני של העכבר.

כל הפעלים שבמשחק ניתנים לבחירה באמצעות הסמן או באמצעות האותיות הבאות:

G	Give	לתת חפץ למישהו
O	Open	לפתוח
C	Close	לסגור
P	Pick up	להרים חפץ
L	Look at	להסתכל על חפץ
T	Talk to	לשוחח עם מישהו
U	Use	להשתמש בחפץ כלשהו
S	Push	לדחוף
Y	Pull	למשוך



בתחילת הסיפור מופיע גאיבראש המנסה להסביר לאיליין כיצד הגיע למצב שבו הוא תלוי על חבל בלוע הר. התמונה עוברת אחורה בזמן, למדורה על האי סקאב, שם מספר גאיבראש לחבריו החדשים את סיפורו המותח על תבוסתו של השודד לה-צ'אק. קטעים מסוג זה נקראים קטעי פעולה - קטעים קצרים, כמו סצינות מסרט, שבהם אין לך שליטה על ההתרחשויות. אתה מתחיל לשלוט על פעולותיו של גאיבראש כשהוא מגיע לגשר המוביל ל- Woodtick . המסך מחולק לחלקים הבאים:

חלון האנימציה הוא החלק העיקרי והגדול ביותר של המסך. כאן מתרחשת כל הפעילות וכאן מופיעים גם הדברים שאומרים לך אנשים אחרים והודעות של המשחק עצמו.

בפינה השמאלית התחתונה של המסך מופיעים הפעלים. כדי לבחור בפועל העבר את הסמן מעליו ולחץ על הכפתור השמאלי. כאשר הסמן נמצא מעל חפץ כלשהו, יואר באופן אוטומטי אחד הפעלים - זהו הפועל ההגיוני לשימוש עבור החפץ המסומן (למשל "פתח" עבור דלת) - וניתן לבחור פועל זה באמצעות הכפתור הימני של העכבר (שים לב שזה אינו בהכרח הפועל היחיד שניתן להשתמש בו, נסה גם פעלים אחרים). מתחת לחלון האנימציה מופיעה שורת המשפט. בשורה זו תוכל להרכיב משפטים שיכוונו את פעולותיו של גאיבראש. משפט מורכב מפועל ושם עצם (לעיתים שני שמות עצם). מילות חיבור יופיעו באופן אוטומטי. עליך רק לבחור את הפעלים באמצעות רשימת הפעלים ואת שם/שמות העצם ישירות מתוך חלון האנימציה. אם חפץ כלשהו המופיע בחלון האנימציה הוא בעל חשיבות למשחק, שמו יופיע בשורת המשפט כאשר הסמן יעבור מעליו. אם לא יופיע שם עבור חפץ מסויים, תוכל להיות בטוח שזהו רק חלק מהרקע.

בעיות זכרון

אם בשלב כלשהו של המשחק לא ישאר לו מספיק זיכרון, הוא ינסה להשתמש בדיסק הקשיח בתור תחליף. פעולה זו תגרום כמובן להאטה ניכרת במשחק ולכן מומלץ לשמור את המצב הנוכחי ולנסות לפנות יותר זיכרון.

שמירת/טעינת מצבי משחק

לחץ על F5 ובחר באחת האפשרויות:

- Save - שמור מצב משחק
- Load - טען מצב משחק
- Play - חזור למשחק
- Quit - סיום המשחק ויציאה ל- DOS

לאחר שבחרת שמירה/טעינה עליך לגשת לאחד המקומות ברשימה שמופיעה וללחוץ על הכפתור השמאלי. אם בחרת שמירה, תידרש גם לבחור שם למצב שתשמור.

מקשים אחרים

- ESC - דילוג על קטעי פעולה (אפשר גם ללחוץ על שני כפתורי העכבר בו-זמנית)
- F8 - התחלת המשחק מחדש
- רווח - השהית המשחק. לחץ שוב על רווח כדי להמשיך
- < - הורדת הקולות (הפסקת הקולות עבור רמקול פנימי)
- > - הגברת הקולות (הפעלת הקולות עבור רמקול פנימי)
- + - הגברת קצב הופעת ההודעות
- − - הורדת קצב הופעת ההודעות
- . - מחיקת הודעה
- ctrl+m - הפעלת העכבר
- ctrl+j - הפעלת הגויסטיק
- Alt+x או ctrl+c - יציאה מהמשחק
- ctrl+v - בדיקת גירסה

בפינה הימנית התחתונה מופיע הרכוש שלך. בתחילת המשחק הרכוש שלך כולל כמות עצומה של כסף ואוצרות. כאשר תיקח חפץ כלשהו (באמצעות הפועל Pick Up) הוא יופיע באיזור זה של המסך. אם אין מקום בשמונת הריבועים הקיימים, לכל החפצים שלך, תוכל לראות את שאר החפצים באמצעות החיצים הנמצאים משמאל לציורי הרכוש שלך.

כדי ללכת ממקום למקום, עליך פשוט להצביע על הנקודה הרצויה וללחוץ על הכפתור השמאלי של העכבר (שים לב שהפועל המופיע בשורת המשפט באופן רגיל הוא Walk to - ללכת אל).

דברים שכדאי לנסות

זמן קצר לאחר תחילת המשחק תהיה לך הזדמנות לשוחח עם התושבים של האי. עבור לקטע הבא כדי לראות איך משוחחים עם דמויות אחרות. כעת, הבט בשלט שנמצא ליד הגשר: מקם את הסמן מעל השלט. שים לב שהפועל Look at מואר. לחץ על הכפתור הימני של העכבר. גאיבראש ייגש אל השלט ויתאר לך את מה שהוא רואה. שודדים מנוסים יודעים שעליהם לקחת כל דבר שאינו ממוסמר לריצפה, לכן עליך לנסות לקחת את השלט: מקם את הסמן מעל הפועל Pick up ולחץ על הכפתור השמאלי. שים לב שהמילים pick up מופיעות בשורת המשפט.

מקם את הסמן מעל השלט כך שבשורת המשפט יופיע המשפט Pick up sign כעת לחץ על הכפתור השמאלי של העכבר כדי להורות לגאיבראש לבצע את הפעולה.



אם גאיבראש אינו עומד ליד השלט הוא ייגש אליו וינסה לקחת אותו. חפץ חדש יופיע בציורי הרכוש שלך. כדי להמשיך בסיור שלך, לך אל הקצה השמאלי של המסך. קיימים מספר מקומות לביקור בעיירה וכדאי לך לחקור את כולם. נתחיל במסבאה המקומית: לך אל הפתח (Hatch) שנמצא בחלק התחתון של חלון האנימציה.

נסה לגלות כל מה שתוכל על ידי שיחה עם הבארמן. מקם את הסמן מעליו ולחץ על הכפתור הימני.

נסה ללכת אל הדלת שבצד שמאל של המסך. הנה אחד מהמכשולים הרבים שיעמדו בדרכך... נסה לגלות דרך אחרת לעבור אותו.

שיחות עם דמויות אחרות

קיימות דמויות רבות במשחק שעימן תוכל לשוחח. כמעט לכל הדמויות שתפגוש יהיה מה לומר לך. לעיתים תוכל לשוחח עם מישהו בשלב כלשהו של המשחק ולאחר מכן לחזור אליו ולקבל מידע נוסף. דברים שתגלה כתוצאה משיחה עם אדם מסויים עשויים לפתוח בפניך אפשרויות שיחה חדשות עם דמויות אחרות. כדי לשוחח עם מישהו מקם את הסמן מעליו ולחץ על הכפתור הימני. במהלך שיחה עליך לבחור את דבריו של גאיבראש מתוך רשימת משפטים שבתחתית המסך. לחץ על המשפט שברצונך לומר. מובן שדבריך ישפיעו על תשובותיהם של המשוחחים עימך. אל תדאג, לעולם לא תיענש על בחירת משפט מצחיק - אתה הרי משחק במשחק כדי להנות!

פילוסופית המשחק שלנו

אנו חושבים שאתה קונה משחקים כדי להנות ולא כדי להענש בכל פעם שאתה טועה.

לכן, המשחק לא יגיע לסוף פתאומי בכל פעם שתדחוף את האף למקום שלא היית בו קודם לכן. אנו נשתדל להבהיר לך כשתגיע למצב מסוכן.

אנו חושבים שאתה מעדיף לפתור את החידות באמצעות חשיבה ולא על ידי אלף מיתות. אנו חושבים גם שאתה מעוניין להקדיש את זמנך לעלילה ולא לכתיבת מילים נרדפות עד שתגלה את המילה המתאימה לפעולה מסויימת.

שמור את המשחק כשאתה עומד להיכנס לאיזור מסוכן אבל אל תפחד מכך שכל צעד מוטעה יוביל למוות. לרוב, תהיה לך הזדמנות נוספת.

כמה עצות

- אסוף כל חפץ שתוכל. רוב הסיכויים הם שבשלב כלשהו יהיה שימוש לכל דבר.
- אם תתקע ואינך יודע מה לעשות, נסה לעבור על כל החפצים שאספת ולחשוב כיצד כל אחד מהם עשוי לעזור (אולי בשילוב עם חפץ נוסף).

חשוב על המקומות שבהם היית ועל האנשים שפגשת. לרוב תוכל למצוא קשר שיחזיר אותך לפסי ההצלחה.

- ישנן מספר דרכים לפתור חלק גדול מהחידות.



אם התוכנה לא עולה בגלל בעיות זכרון

משחק זה משוכלל מאוד, ודורש הרבה זכרון מהמחשב. בעיית הזכרון מחמירה, בעיקר אם אתה משתמש ב- DOS מגירסה 4.0 ומעלה. במקרה זה פעל בדרך הבאה:

- קח דיסקט ריק, או דיסקט שאינך זקוק לו.
- הכשר אותו בדרך הבאה: FORMAT A:/S.
  פעולה זו תכשיר את הדיסקט הריק, וגם תעביר אליו את קובצי ה- SYSTEM
- הכנס דיסקט זה לכונן :A, סגור את הכונן והדלק את המחשב, או בצע RESET.
  פעולה זו תבטיח שהמחשב ידלק תוך ניצול מירב הזכרון הפנימי שלו לצרכי המשחק.
  הוצא את הדיסקט מהכונן והמשך כרגיל.

נתקלת בבעיה כלשהי ?

"הקו החם" של "מחשבת" עומד לרשותך
בימים: א-ה' בין השעות: 16:00 - 18:00
נשמח לענות על כל שאלה.

אזהרה!

כל המוכר, משכיר, שוכר, מציע למכירה או מפיץ בניגוד לחוק העתק של תוכנת מחשב זו מבצע עבירה. הנתפס יתבע לדין. מידע בנדון יש להעביר ל"מחשבת" מ.ל. בע"מ, טלפון: 052-528741.

חשוב !

הרבה שעות עבודה, מאמצים ומשאבים הושקעו בפיתוח תוכנת מחשב זו,
אך העתקות "פירטיות" פוגעות בענף משחקי המחשב.
כתוצאה מכך נוטשות חברות רבות את תחום פיתוח המשחקים ופרוייקטים רבים יורדים לטמיון.
אם אתה אוהב משחקי מחשב באיכות זו ונהנה מהם, אנא, גלה מעט אחריות.

כל טיפש יכול להעתיק תוכנה
דרושה חוכמה כדי לא לעשות זאת



העתקה "פירטית" היא גניבה